



**1° Campionato Provinciale
Padel a Squadre
CSI ASTI
2023/2024**

REGOLAMENTO

Regolamento della Competizione

Art. 1 - Formula del campionato

1.1 Il 1° Campionato Amatoriale di Padel a Squadre CSI Asti si sviluppa in due fasi.

1.2 Prima Fase: un girone unico all'italiana di andata e ritorno tra 8 squadre ("Regular Season").

1.3 Seconda Fase: tabellone di tipo tennistico ad eliminazione diretta ("Playoff") con quarti di finale, semifinali e finali per tutte e 8 le squadre della Regular Season.

Art. 2 - Luogo di svolgimento

2.1 In tutte le fasi del campionato gli incontri si svolgono in giorni infrasettimanali nei turni da 90 minuti 21:30/23:00 presso l'impianto sportivo "Asti Padel" di Via Gerbi ad Asti.

Art. 3 - Svolgimento degli incontri

3.1 Ad inizio incontro le squadre procedono al sorteggio e quindi al riscaldamento della durata di 5 minuti, al termine del quale si procede all'inizio del primo game. Le palline sono fornite dalla squadra indicata come "Squadra A" in calendario.

3.2 Nella Regular Season tutti gli incontri si svolgono sempre su tre set.

3.3 Nei Playoff vince l'incontro, e quindi passa il turno, la squadra che per prima vince due set.

3.4 Ogni set è vinto dalla squadra che ottiene per prima 6 game con almeno 2 game di scarto. In caso di 6 game pari si disputa un tie-break ai 7 punti; in caso di 7 punti pari si gioca il "killer point", vinto il quale ci si aggiudica il game e quindi il set.

3.5 Nei singoli game in caso di 40 pari si disputa un punto di vantaggio e, in caso di ulteriore pareggio, il "killer point" per decretare la vincente del game.

3.6 In tutti i casi di "killer point" è la squadra che risponde a decidere dove ricevere il servizio.

3.7 Non sono previsti i direttori di gara, pertanto le squadre si dovranno auto-arbitrare durante l'incontro.

3.8 A fine incontro le squadre compilano il referto di gioco e lo inviano al gruppo Telegram (art.9.4).

Art. 4 - Formazione delle squadre

4.1 Ogni squadra può essere formata da un minimo di 2 giocatori ad un massimo di 5 giocatori di ambo i sessi ma che abbiano compiuto il 16° anno di età.

4.2 Le squadre possono essere indifferentemente maschili, femminili o miste, senza obblighi.

4.3 Limiti: possono iscriversi giocatori presenti nelle classifiche FITP di massimo di 4^a fascia.

4.4 Non è possibile integrare la rosa a stagione in corso: dopo la prima giornata di campionato le rose sono definite in base alle iscrizioni comunicate.

4.5 Tutti i componenti della squadra devono essere tesserati CSI.

4.6 Ad ogni incontro devono presentarsi minimo 2 / massimo 5 giocatori (2 titolari e 3 di riserva) e sono concesse le sostituzioni solamente all'inizio di ogni set.

4.7 Sono concessi cambi straordinari in caso di infortunio o di impossibilità a continuare l'incontro di un giocatore, ma il giocatore sostituito in questo modo non può più prendere parte all'incontro.

Art. 5 - Classifica

5.1 In Regular Season le squadre concorrono ad una classifica: per ogni set vinto le squadre ottengono un punto in classifica. In caso di due o più squadre a pari punti si procede alla classifica avulsa ordinando le squadre con i seguenti criteri: set vinti negli scontri diretti, game vinti negli scontri diretti, migliore differenza game generale, maggior numero di game vinti in generale, sorteggio.

Art. 6 - Tempi

6.1 Le squadre hanno a disposizione un tempo massimo di 5 minuti di ritardo per presentarsi in campo senza penalità. Dopo i primi 5 minuti di ritardo, incorreranno nelle seguenti penalità:

- da 5 a 10 minuti: la squadra parte con 2 game di svantaggio;
- da 10 a 15 minuti: la squadra parte con 4 game di svantaggio;
- da 15 a 20 minuti: la squadra parte con un set di svantaggio;
- oltre i 20 minuti di ritardo: la squadra perde l'incontro 3-0 (6-0/6-0/6-0).

6.2. Per il calcolo del ritardo si tiene in considerazione il momento in cui la coppia è in campo pronta per giocare, non quando la squadra raggiunge l'impianto di gioco.

6.3 Le squadre sono tenute a comunicare il proprio ritardo almeno 6 ore prima dell'incontro, in caso contrario subiranno la decurtazione in classifica di 2 punti, salvo cause di forza maggiore.

6.4 Nel caso la partita dovesse terminare prima dei 90 minuti del turno, le squadre avranno a disposizione il campo per il gioco libero, irrilevante ai fini della competizione.

6.5 Nel caso l'incontro non dovesse terminare nei 90 minuti del turno, è concesso un tempo supplementare della durata massima di 15 minuti, entro il quale dover finire l'incontro. Se entro tale termine non dovesse essere finito, si aggiudica il set la squadra che allo scadere ha ottenuto più game e, in caso di game in parità, si gioca un "killer point" definitivo.

6.6 Visto il vincolo del turno di 90 minuti, si invitano le squadre a non perdere troppo tempo nelle pause per bere e nei cambi di campo, che si consigliano di fare solo tra un set e l'altro.

Art. 7 - Inversioni e spostamenti degli incontri

7.1 Il Comitato Organizzatore di norma non concede rinvii o spostamenti degli incontri, ma le squadre hanno la possibilità di richiedere l'inversione o lo spostamento.

7.2 Inversione: le squadre che intendono spostare il proprio incontro in un altro turno previsto dal calendario e impegnato da un altro incontro devono prima di tutto ottenere il benestare della squadra avversaria e poi accordarsi con le altre due squadre per lo scambio dei turni. L'inversione si può fare solo tra incontri della medesima giornata di campionato.

7.3. Spostamento: le squadre che intendono spostare il proprio incontro in un giorno e/o in un orario extra-calendario, devono prima di tutto ottenere il benestare della squadra avversaria e poi comunicare almeno 48 ore prima al Comitato Organizzatore il turno scelto per lo spostamento che comunque non può svolgersi 15 giorni oltre il turno originale di calendario. I costi del campo per il turno spostato sono a carico delle squadre richiedenti.

7.4 In tutti i casi le richieste di inversione/spostamento devono essere inoltrate al Comitato Organizzatore che si riserva l'opportunità di non concederle per motivi organizzativi.

Art. 8 - Rinunce

8.1 Le squadre che intendono rinunciare agli incontri devono comunicarlo al Comitato Organizzatore con almeno 48 ore di anticipo rispetto al turno di calendario.

8.2 Le squadre che rinunciano agli incontri senza preavviso subiranno la decurtazione di 3 punti in classifica per ogni rinuncia.

8.3 La squadra che rinuncia a tre incontri sarà automaticamente estromessa dalla competizione.

Art. 9 - Comunicazioni

9.1 Il Comitato Organizzatore considera ufficiali il sito web www.astipadelteams.it e il gruppo chat di Telegram "Asti Padel Teams".

9.2 Sul sito ufficiale della competizione saranno consultabili i calendari di gara e saranno aggiornati settimanalmente i risultati e la classifica.

9.3 Il gruppo Telegram sarà invece utilizzato dal Comitato Organizzatore per comunicazioni rapide alle squadre e le stesse squadre lo dovranno utilizzare per comunicare tra di loro e per inviare i risultati a fine incontro.

9.4 A fine incontro le squadre dovranno compilare il referto di gioco con i nomi dei giocatori partecipanti e con il risultato completo di set e game. Il referto deve essere firmato da entrambi i capitani, fotografato e inviato al gruppo Telegram.

Art. 10 - Norma finale

10.1 Per tutto quanto non contemplato nel presente regolamento si considerano validi e fanno fede il Regolamento del Padel e i regolamenti CSI attualmente in vigore.